| **회 의 록** | | |
| --- | --- | --- |
|  | 서기 : | 김성호 |
| **일시 및 참석자** |  | |
|  |  | |
| **일시** | 2022. 03. 25 (금) | |
| **참석자** | 김노윤 김성호 김아림 박나연 | |
|  |  | |
| **회의 안건** |  | |
|  |  | |
| **안건1** | id,클래스의 이름을 개발단계 전에 하는것이 좋은가 차후에 하는것이좋은가  김성호 : 개발후에 하는것이 좋다고 생각함  이유 : 참조하는 부분에서 오류잡다가 개발이 지연될것이라 예상함  박나연 : 차후 너무 뒤죽박죽이 되지 않겠는지?    김아림 : 중간중간 개발현황 브리핑시간에 합쳐보면서 이야기하면 크게 벗어날 일은 없을거라 예상함.  김노윤 : 지금해도 상관 없을것같음 프로토타입 만든거에서 왔다갔다 할것이다.  각자 할부분 각자 하고 비슷한 파트끼리만 서로 협업을 하자.  박나연 : 서로 개발하는 방식이 서로 달라 결과가 조금 다르긴했으니 먼저 하고 하는게 좋을거 같다고 생각함. 통일성이 필요함  예를들어 탭을 구현할때 버튼과 테이블로 서로 달랐음  김아림 : 지금 생각하기엔 막연하다. 어느정도 틀은 나와야 이야기를 할수있을거 같다고 생각함.  예를들어 평일시간에 어떻게 구현했는지 서로 이야기를 해보자.  결론 : 첫번째 브리핑 날짜를 잡아서(주말에) 맞춰나가는 식으로 하자.  추가적으로 평일(월,목)에는 어느정도 개발이 진행됬는지 이야기하자. | |
|
| **안건2** | 주말 모임에 대하여  월요일에 대면해서 이야기하는게 좋아보임 | |
|  |  | |
|  |  | |
| **향후 계획** |  | |
|  |  | |
| **안건1** | * vo,dao,dto 만들기 | |
|  |  | |
|  |  | |
| **기타사항** |  | |
|  |  | |
|  |  | |

깃허브에 MVC 올려야한다.

월요일부터.. 전체조 등원..